

■ 黃鼎豪

■ 期刊論文 (*通訊作者)

1. Xiao, Y. M., **Huang, D. H.**, & Lin, R. T. (2023). Integrating Elder and Youth into Co-Design Approach—A Case Study of Medication Aids Design. *Creative Education*, 14(10), 1914-1944.
2. Liu, C., Chen, H., Liang, Y. C., Hsu, S.-E., **Huang, D. H.**, Liu, C. Y., & Chiou, W. K. (2022). The effect of loving-kindness meditation on employees' mindfulness, affect, altruism and knowledge hiding. *BMC psychology*, 10(1), 1-15. (SSCI)
3. Liu, C., Chen, H., Zhou, F., Chiang, C. H., Chen, Y. L., Wu, K., **Huang, D. H.**, Liu, C.-Y., & Chiou, W.-K. (2022). Effects of animated pedagogical agent-guided loving-kindness meditation on flight attendants' spirituality, mindfulness, subjective wellbeing, and social presence. *Frontiers in Psychology*, 13, 894220. (SSCI)
4. Chen, H., Liu, C., Zhou, F., Chiang, C. H., Chen, Y. L., Wu, K., **Huang, D. H.**, Liu, C.-Y., & Chiou, W.-K. (2022). The effect of animation-guided mindfulness meditation on the promotion of creativity, flow and affect. *Frontiers in Psychology*, 13, 894337. (SSCI)
5. Chen, H., Liu, C., Zhou, F., Cao, X. Y., Wu, K., Chen, Y. L., Liu, C. Y., **Huang, D. H.**, Chiou, W. K. (2022). Focused-Attention Meditation Improves Flow, Communication Skills, and Safety Attitudes of Surgeons. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 19(9), 5292. (SSCI)
6. Liu, H. Y., Hsu, D. Y., Han, H. M., Wang, I., Chen, N. H., Han, C. Y., ... & **Huang, D. H.** (2022). Effectiveness of Interdisciplinary Teaching on Creativity: A Quasi-Experimental Study. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 19(10), 5875. (SSCI)
7. Liu, C., Chen, H., Cao, X., Sun, Y., Liu, C. Y., Wu, K., Liang, Y. C., Hsu, S. E., **Huang, D. H.**, Chiou, W. K. (2022). Effects of mindfulness meditation on doctors' mindfulness, patient safety culture, patient safety competency and adverse event. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 19(6), 3282. (SSCI)
8. Chen, H., Liu, C., Hsu, S. E., **Huang, D. H.**, Liu, C. Y., & Chiou, W. K. (2021). The Effects of Animation on the Guessability of Universal Healthcare Symbols for Middle-Aged and Older Adults. *Human Factors*, 00187208211060900. (SSCI)
9. Liu, H. Y., Chen, N. H., Wang, I. T., Wu, S. M., Han, C. Y., Hsu, D. Y., ... & **Huang, D. H.** (2021). Predictors of individually perceived levels of team creativity for teams of nursing students in Taiwan: A cross-sectional study. *Journal of Professional Nursing*, 37(2), 272-280. (SSCI)
10. Chen, H., Liu, C., Cao, X., Hong, B., **Huang, D. H.**, Liu, C. Y., & Chiou, W. K. (2021). Effects of Loving-Kindness Meditation on Doctors' Mindfulness, Empathy, and Communication Skills. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 18(8), 4033. (SSCI)
11. Liu, H. Y., Wang, I. T., Hsu, D. Y., **Huang, D. H.**, Chen, N. H., Han, C. Y., & Han, H. M. (2020). Conflict and interactions on interdisciplinary nursing student teams: The moderating effects of spontaneous communication. *Nurse Education Today*, 94, 104562. (SSCI)
12. Liu, H. Y., Wang, I. T., Han, H. M., **Huang, D. H.**, & Hsu, D. Y. (2019). Perceived Self-Efficacy of Teaching for Creativity Among Nurse Faculty in Taiwan: A Preliminary Study. *Nursing education perspectives*, 40(6), E19-E21.(ESCI)
13. Liu, H. Y., Wang, I. T., **Huang, D. H.**, Hsu, D. Y., & Han, H. M. (2019, Apr). Nurturing and enhancing creativity of nursing students in Taiwan: A quasi-experimental study. *Journal of Creative Behavior*. doi:10.1002/jocb.407 (SSCI).
14. 連瑀琰、楊俊明、**黃鼎豪** (2019)。以同理貫穿於設計思考流程之探討—以明志科技大學大一設計思考課程為例。 *工業設計*, (139), 60-65。(TCI-HSS)。
15. **Huang, D. H.** *, & Chiou, W. K (2017, Jun). The effect of pictorial face images for observational rating of perceived exertion. *The Japanese Journal of Ergonomics*, 53(Supplement 2), S688-S691.

16. Chen, Y. L., Wu, B. Z., **Huang, D. H.** (2017, Mar). Effect of participant physiques on increases in shank circumference for the two prolonged standing conditions. *Human Factors and Ergonomics in Manufacturing & Service Industries*, 27(4), 171–176. (SSCI)
17. **Huang, D. H.** *, Chiou, W. K. (2017, Jan). An approach of merging of outer ear and ear canal 3 dimension data for bluetooth earphone design. *工業設計*, 44(2), 17-20. (TCI-HSS).
18. **Huang, D.H.**, Chou, S.W., Chen, Y.L., & Chiou, W.K. (2014). Frowning and jaw clenching muscle activity reflects the perception of effort during incremental workload cycling. *Journal of Sports Science and Medicine*, 13(4), 921-928. (SCI).
19. **Huang, D. H.**, & Chiou, W. K. (2013). Validation of a facial pictorial rating of perceived exertion scale for evaluating physical tasks. *Journal of Industrial and Production Engineering*, 30(2), 125-131. (TSSCI).
20. Chiou, W. K., **Huang, D. H.**, Wang, M. H., Lee, Y. J., & Lin, J. D. (2012). Significance and association of serum uric acid (UA) levels with components of metabolic syndrome (MS) in the elderly. *Archives of Gerontology and Geriatrics*, 55(3), 724-728. (SCI)
21. Chiou, W. K., Wang, M. H., **Huang, D. H.**, Chiu, H. T., Lee, Y. J., & Lin, J. D. (2010). The relationship between Serum Uric Acid Level and Metabolic Syndrome: Differences by Sex and Age in Taiwanese. *Journal of Epidemiolog*, 20(3), 219-224. (SCI)

■ 專書論文

1. Yang Yang, C., **Huang, D. H.**, Chou, CS., Fu, Y.C. (2023). CTM Design Thinking Tool Stimulates Creative α and β Brain Activities. In: Marcus, A., Rosenzweig, E., Soares, M.M. (eds) Design, User Experience, and Usability. HCII 2023. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 14031. Springer, Cham.
2. **Huang, D. H.**, Pan, Y. L. (2023). The effects of Virtual Reality from different visual perspectives on empathy.. In: Matteo Zallio (eds) Human-Centered Metaverse and Digital Environments. AHFE (2023) International Conference. AHFE Open Access, vol 99. AHFE International, USA.
3. Chiu K. M., **Huang, D. H.** (2023). Bridging the generation gap: Improving empathic accuracy by Personas. In: Jay Kalra (eds) Human Factors in Aging and Special Needs. AHFE (2023) International Conference. *AHFE Open Access*, vol 88. AHFE International, USA.
4. **Huang D. H.**, Xiao, Y. M., Zheng, Y. Y. (2021) Employing a User-Centered Elder and Youth Co-creation Approach for a Design of a Medication Bag: A Preliminary Study. In: Rau PL.P. (eds) Cross-Cultural Design. Experience and Product Design Across Cultures. HCII 2021. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 12771. Springer, Cham.
5. Hsu, S. E., Chen, H., Liu, C., **Huang, D. H.** ... & Chiou., W. K. (2021) The Effect of We'll App on Social-Support, Self-efficacy, and EPDS for PPD. In: Rau PL.P. (eds) Cross-Cultural Design. Applications in Arts, Learning, Well-being, and Social Development. HCII 2021. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 12772. Springer, Cham.
6. Liang, Y. C., Liu, C., Chen, H., **Huang, D. H.**, Chiou, W. K. (2021) The Core Values and Methodology of Cross-Cultural I-Sustainability Design Thinking. In: Rau PL.P. (eds) Cross-Cultural Design. Experience and Product Design Across Cultures. HCII 2021. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 12771. Springer, Cham.
7. **Huang, D. H.**, Lai, S. C., Lo, L. M., Hong, T. H., Chiou, W. K. (2020) Subjective Usability and Will of Use on mHealth Application for Postpartum Emotional Disorder - A Case of We'll. In: Stephanidis C., Marcus A., Rosenzweig E., Rau PL.P., Moallem A., Rauterberg M. (eds) HCI International 2020 - Late Breaking Papers: User Experience Design and Case Studies. HCII 2020. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 12423. Springer, Cham.
8. Huang, Y. L., **Huang, D. H.** (2020). Application of Design Thinking to Optimize Change Management Procedures with a Case Study on Reference Book Stores. In: Rau PL. (eds) Cross-

Cultural Design. User Experience of Products, Services, and Intelligent Environments. HCII 2020. Lecture Notes in Computer Science, vol 12192. Springer, Cham.

9. Liang, Y. C., Lin, M. L., **Huang, D. H.**, Chiou, W. K. (2020). Flow and Interflow: The Design Principles of Cooperative Mandala Coloring (CMC). In: Rau PL. (eds) Cross-Cultural Design. User Experience of Products, Services, and Intelligent Environments. HCII 2020. Lecture Notes in Computer Science, vol 12192. Springer, Cham.
10. Chiou, W. K., Lai, S. C., **Huang, D. H.** * (2019). Usability Testing of a Mobile Application for Alleviating Postpartum Emotional Disorders: A Case of We'll. In: Duffy V. (eds). Digital Human Modeling and Applications in Health, Safety, Ergonomics and Risk Management. Healthcare Applications. HCII 2019. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 11582, 23-40. Springer, Cham.
11. **Huang, D. H.** *, Yang, C. M., On, G. H. (2018). Experiences-Based Design for Overcoming Language Barriers in Healthcare Service: A Case Study. In: Rau PL. (eds). Cross-Cultural Design. Applications in Cultural Heritage, Creativity and Social Development. CCD 2018. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 10912, 298-307. Springer, Cham
12. Chiou, W. K., Kao, C. Y., Lo, L. M., **Huang, D. H.**, Wang, M. H., Chen, B. H. (2017). Feasibility of Utilizing E-Mental Health with Mobile APP Interface for Social Support Enhancement: A Conceptual Solution for Postpartum Depression in Taiwan. In: Marcus A., Wang W. (eds). Design, User Experience, and Usability: Designing Pleasurable Experiences. DUXU 2017. *Lecture Notes in Computer Science*, vol 10289, 198-207. Springer, Cham.
13. **Huang D.H.** *, Chiou W.K., Chen B.H., Chen YL. (2017). The Design Features of Pictorial Face Design for Facilitating Exertion Perception. In: Hale K., Stanney K. (eds). Advances in Neuroergonomics and Cognitive Engineering. *Advances in Intelligent Systems and Computing*, vol 488, 405-412. Springer, Cham.
14. Chiou W.K., **Huang D.H.**, Chen B.H. (2016). Anthropometric Measurements of the External Auditory Canal for Hearing Protection Earplug. In: Arezes P. (eds) Advances in Safety Management and Human Factors. *Advances in Intelligent Systems and Computing*, vol 491, 163-171. Springer, Cham.

■ 研討會論文

1. On, G. H., & **Huang, D. H.** (2019, Mar). The empathy problems in design thinking process: case study. The 26th Annual Meeting and Conference of the Ergonomics Society of Taiwan.
2. **Huang, D. H.**, Yang, C. M., Liu, T. H., On, G. H. (2018, Jul). The positive effects of using observation-based technique in co-creation to gain empathy in the healthcare service in Taiwan: a case study. 2018 International Conference on Systematic Innovation, Hsinchu, Taiwan.
3. **Huang, D. H.**, Yang, C. M., On, G. H. (2018, Jul). Experiences-based design for overcoming language barriers in healthcare service: a case study. International Conference on Cross-Cultural Design, Las Vegas, USA. 本人為第一作者、通訊作者。
4. Yang, C. M., **Huang, D. H.**, Liu, T. H., Zheng, Y. Y. (2018, Jul). Constructing A Design Thinking Curriculum for First-Year College Students. 2018 International Conference on Systematic Innovation, Hsinchu, Taiwan.
5. Chiou, W. K., Kao, C. Y., Lo, L. M., **Huang, D. H.**, Wang, M. H., & Chen, B. H. (2017, Jul). Feasibility of Utilizing E-Mental Health with Mobile APP Interface for Social Support Enhancement: A Conceptual Solution for Postpartum Depression in Taiwan. International Conference of Design, User Experience, and Usability, Vancouver, BC, Canada.
6. **Huang, D. H.**, & Chiou, W. K. (2017, Jun). The effect of pictorial face images for observational

rating of perceived exertion. The 2nd Asian Conference on Ergonomics and Design (ACED 2017), Tokyo, Japan.

7. **Huang, D.H.**, Chiou, W. k. (2016, Nov). An approach of merging of outer ear and ear canal 3 dimension data for bluetooth earphone design. 2016 明志科技大學技術與教學國際研討會, 明志科技大學, 新北.
8. Chiou, W. K., **Huang, D. H.**, & Chen, B. H. (2016, Jul). Anthropometric measurements of the external auditory canal for hearing protection earplug. AHFE 2016 International Conference, Florida, USA.
9. **Huang, D. H.**, Chiou, W. K., Chen, B. H., & Chen, Y. L. (2016, Jul). The design features of pictorial face design for facilitating exertion perception. AHFE 2016 International Conference, Florida, USA.
10. Chiou, W. K., **Huang, D. H.**, & B. H. Chen (2015, Aug). Comparison of the relation with muscle activity (facial and leg) between Borg- and facial pictorial-RPE scale for perceived exertion. 19th Triennial Congress of the International Ergonomics Association, Melbourne.
11. **Huang, D. H.**, Chiou, W. K., & B. H. Chen (2015, Aug). Judgment of perceived exertion by static and dynamic facial expression. 19th Triennial Congress of the International Ergonomics Association, Melbourne.
12. **Huang, D. H.**, & Chiou, W. K. (2014). Judgment of perceived exertion by facial expression: do gender difference. 1st Asian Conference on Ergonomics and Design (ACED 2014), Jeju, South Korea.
13. **Huang, D. H.**, & Chiou, W. K. (2010). Cognitive aging and determine of an instructional media type on procedural task learning for elderly people. 9rd Pan-Pacific Conference on Ergonomics (PPCOE), Kaohsiung, Taiwan.
14. **Huang, D. H.**, & Chiou, W. K. (2010). The effect of using visual information aids on learning performance during larger scale procedural task. 3rd International Conference on Human System Interaction (HSI 2010), Rzeszow, Poland.
15. 吳佳蓉、**黃鼎豪** (2023 年 10 月)。創造性體驗對行為意圖影響之研究：以觀點取替為中介變項。第 22 屆國立臺北商業大學學術論壇暨 2023 創意設計與經營國際學術研討會，桃園市。
16. 郭芷菲、**黃鼎豪** (2023 年 10 月)。技術證照課程之學習體驗、自我效能對學習成效影響之研究-以女裝丙級課程為例。第 22 屆國立臺北商業大學學術論壇暨 2023 創意設計與經營國際學術研討會，桃園市。
17. 詹念縈、**黃鼎豪** (2023 年 10 月)。圖像角色的臉孔特徵組合對個性識別影響之研究。第 22 屆國立臺北商業大學學術論壇暨 2023 創意設計與經營國際學術研討會，桃園市。
18. 黃翊穗、**黃鼎豪** (2023 年 10 月)。志工活動之心流體驗對組織認同及再參與意願影響之研究-以安得烈食物銀行為例。第 22 屆國立臺北商業大學學術論壇暨 2023 創意設計與經營國際學術研討會，桃園市。
19. 賴彥儒、**黃鼎豪** (2023 年 10 月)。不同客家文化宣傳商品在文化層次、消費價值、購買意願差異之研究-以桐花祭為例。第 22 屆國立臺北商業大學學術論壇暨 2023 創意設計與經營國際學術研討會，桃園市。

20. 黃鼎豪 (2022 年 9 月)。在地歷史與文化特色場館實境解謎遊戲設計與評估-以平鎮褒忠祠為例。文創 20：回顧與前瞻學術論壇暨研討會，台北市。
21. 邱冠銘、潘昱霖、黃鼎豪。高齡者人物誌對年輕設計師同理心準確性之影響。文創 20：回顧與前瞻學術論壇暨研討會，台北市。
22. 王亮月、黃鼎豪 (2022 年 5 月)。和諧粉彩創作與彩繪曼陀羅對中高齡族群焦慮感改善之比較。2022「數位設計與行銷」學術研討會，桃園市。
23. 潘昱霖、黃鼎豪 (2022 年 3 月)。虛擬實境的視角差異對同理心影響之研究。第 29 屆中華民國人因工程年會暨學術研討會，高雄市。
24. 邱冠銘、黃鼎豪 (2022 年 3 月)。探討不同同理心媒材形式對觀看者情緒接收之影響。第 29 屆中華民國人因工程年會暨學術研討會，高雄市。
25. 莊凱翔、黃鼎豪 (2021 年 10 月)。應用設計思考於地方創生團隊互動模式之初探。2021「數位設計與行銷」學術研討會，桃園市。
26. 楊永住、黃鼎豪、陳春富 (2021 年 10 月)。美髮從業人員職業性肌肉骨骼傷害之危害因子分析-以洗髮作業為例。2021「數位設計與行銷」學術研討會，桃園市。
27. 廖芊樺、黃鼎豪 (2021 年 10 月)。關係人口確認與地方資源盤點之應用-以大溪烏塗窟永福地區為例。2021「數位設計與行銷」學術研討會，桃園市。
28. 岳粹堂、黃鼎豪 (2021 年 5 月)。傳統廣告與網路社群媒體廣告預約看屋之消費者屬性比較-以不動產代銷為例。中華民國設計學會第 26 屆學術研究成果研討會，桃園市。
29. 莊凱翔、廖芊樺、黃鼎豪 (2021 年 5 月)。應用資源配適流程發展遊程規劃之研究-以大溪永福地區為例。中華民國設計學會第 26 屆學術研究成果研討會，桃園市。
30. 林姿吟、黃鼎豪 (2020 年 10 月)。設計思考融入商業設計管理課程之成效-以地方小農品牌再設計為例。中華民國設計學會第 25 屆學術研究成果研討會，高雄市。
31. 蕭雨濛、黃鼎豪 (2020 年 10 月)。文化差異對於用藥圖像符號理解力與認知度之影響。中華民國設計學會第 25 屆學術研究成果研討會，高雄市。
32. 黃鼎豪、黃國珍、蕭幸金、鄭雅憶 (2020 年 5 月)。設計思考對於金融科技跨域人才培育影響之初探 -以保險科技服務設計工作坊為例。苗圃計畫成果發表暨跨域教學國際論壇，台北市。
33. 黃鼎豪、林姿吟、吳依真 (2020 年 5 月)。青銀共創設計工作坊對大學生同理心之影響。第二十七屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會，新北市。
34. 吳依真、黃鼎豪 (2020 年 5 月)。無形文化轉換文創產品之探討—以義民文化為例。第 19 屆北商大學學術論壇暨 2020 創新思維與智慧生活國際研討會，桃園市。
35. 吳瑋翔、黃鼎豪 (2019 年 06 月)。探討不同鏤空大小分佈之 3D 列印護具對於日常活動穿戴舒適性。2019 數位設計與行銷國際學術研討會，桃園市。
36. 林菁菁、黃鼎豪 (2019 年 06 月)。不同年齡對穿脫襪輔助器主觀使用性評估之差異。2019 數位設計與行銷國際學術研討會，桃園市。
37. 賴是辰、邱文科、黃鼎豪 (2019 年 06 月)。產後情緒障礙輔助 APP 主觀滿意度研究-以 We' ll 為例。2019 數位設計與行銷國際學術研討會，桃園市。
38. 黃于倫、黃鼎豪 (2019 年 06 月)。參考書專賣店現況調查與轉型意願探討個案研究。2019 數位設計與行銷國際學術研討會，桃園市。
39. On, G. H., Huang, D. H. (2019 年 06 月)。The positive effects of empathy Sstrategy and

- empathy tools towards the first-time users. 2019 數位設計與行銷國際學術研討會，桃園市。
40. 連瑀璇、楊俊明、黃鼎豪 (2019 年 05 月)。透過設計思考之教學創新模式培育未來人才同理能力。中華民國設計學會第 24 屆學術研究成果研討會，台中市。
 41. 吳瑋翔、黃鼎豪 (2019 年 03 月)。掃描姿勢與日常活動對於 3D 列印護具穿戴舒適性之影響。第二十六屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會，南投縣。
 42. 林菁菁、黃鼎豪 (2019 年 03 月)。穿脫襪輔助器使用之肌電訊號評估與選擇建議。第二十六屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會，南投縣。
 43. 賴是辰、邱文科、黃鼎豪 (2019 年 03 月)。產後情緒障礙輔助APP之優使性測試研究-以 We' II 為例。第二十六屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會，南投縣
 44. 黃于倫、黃鼎豪 (2019 年 03 月)。高齡福祉創新服務設計個案研究。第二十六屆中華民國人因工程學會年會暨學術研討會，南投縣。
 45. 連瑀璇、楊俊明、黃鼎豪 (2018 年 11 月)。以同理貫穿於設計思考流程之探討-以明志科技大學大一設計思考課程為例。2018 明志科技大學技術與教學國際研討會，新北市。
 46. 吳瑋翔、黃鼎豪、李建佑 (2018 年 05 月)。3D 列印前臂骨折固定護具之穿戴舒適性研究。2018 中華民國設計學會第 23 屆學術研究成果研討會，東南科技大學：新北市。
 47. 林菁菁、陳一郎、黃鼎豪 (2018 年 05 月)。穿脫襪輔具之使用性評估。2018 中華民國設計學會第 23 屆學術研究成果研討會，東南科技大學：新北市。
 48. 賴是辰、黃鼎豪、邱文科 (2018 年 05 月)。產後情緒障礙輔助APP之使用性測試研究。2018 中華民國設計學會第 23 屆學術研究成果研討會，東南科技大學：新北市。
 49. 楊俊明、黃鼎豪、鄭雅憶 (2018 年 03 月)。建構大一設計思考課程。明志科技大學第一屆教學創新實踐研討會，臺北科技大學：台北市。
 50. 吳瑋翔、黃鼎豪 (2017 年 11 月)。不同掃描姿勢對於 3D 列印護具穿戴合身性之初探。2017 世界華人工業設計論壇暨明志科技大學學術與教研研討會，明志科技大學：新北市。
 51. 林菁菁、黃鼎豪 (2017 年 11 月)。不同單手提物方式的主觀用力感受。2017 世界華人工業設計論壇暨明志科技大學學術與教研研討會，明志科技大學：新北市。
 52. 呂凱、黃鼎豪 (2016 年 11 月)。大陸消費者對兩岸書店認知差異的個案研究—以誠品書店為例。2016 明志科技大學技術與教學國際研討會，明志科技大學：新北市。
 53. 姚宇隆、黃鼎豪 (2016 年 11 月)。自造者與設計師團隊合作模式之個案研究。2016 明志科技大學技術與教學國際研討會，明志科技大學：新北市。
 54. 廖振銘、賴宛吟、黃鼎豪 (2016 年 11 月)。設計師自創品牌產品開發歷程之探討。2016 明志科技大學技術與教學國際研討會，明志科技大學：新北市。
 55. 楊春雨、黃鼎豪 (2016 年 11 月)。國立故宮博物院文創商品的研究與借鑒。2016 明志科技大學技術與教學國際研討會，明志科技大學：新北市。

➤ 國科會計畫

■ 主持人

1. 2021/08/01~2023/07/31 高齡者同理心設計工具發展與評估研究(110-2221-E-141 -007 -MY2)
2. 2019/08/01~2021/07/31 以使用者中心方法為基礎的青銀共創設計模式建構與驗證(MOST 108-2218-E-141-001-MY2)

■ 共同主持人

1. 2023/08/01~2026/07/31 量子諧振設計的理論建構與應用實證(112-2221-E-182 -040 -MY3)
2. 2023/08/01~2024/07/31 醫院病床對傳送助理員肌肉骨骼傷害評估與改善之研究(112-2221-E-255 -002 -)
3. 2023/08/01~2025/07/31 智慧化婦癌性健康 LillyBot 諮詢系統之系列研究: 發展、測試及縱貫成效評值(112-2629-H-182 -001 -SS2)
4. 2022/08/01~2023/07/31 醫院病床對傳送助理員肌肉骨骼傷害評估與改善之研究(111-2221-E-255 -001)
5. 2022/08/01~2024/07/31 教師設計思考教學增能課程模式及設計思考教學模組建構與學習成效探討: 以台灣健康照護學校為例(MOST 111-2410-H-255 -006 -MY2)
6. 2021/08/01~2023/07/31 婦癌整合式行動健康學習方案之研發與測試(II~III)(110-2629-H-182 -001 -MY2)
7. 2020/11/01~2021/10/31 末期腎病患者血管通路居家照護設備研發之第 2 至 3 年計畫(1/2)(109-2622-B-255 -001)
8. 2020/08/01~2023/07/31 心流人因理論模型建構與場域 APP 設計之研究及驗證(MOST 109-2221-E-182-033-MY3)
9. 2020/08/01~2022/07/31 跨領域創造力教學課程模式之建立與成效探討: 以健康照護產品導向專題製作課程為例 (第三期) (MOST 109-2511-H-255-003-MY2)
10. 2020/08/01~2021/07/31 婦癌整合式行動健康學習方案之研發與測試(MOST 109-2629-H-182-001)
11. 2020/08/01~2021/07/31 以人因評估觀點探討工作車對護理人員工作之影響(MOST 109-2221-E-255-001-)
12. 2019/08/01~2020/07/31 跨領域創造力教學課程模式之建立與成效探討: 以健康照護產品導向專題製作課程為例 (第二期)(MOST 108-2511-H-255-007-)
13. 2018/08/01~2019/07/31 跨領域創造力教學課程模式之建立與成效探討: 以健康照護產品導向專題製作課程為例 (I) (MOST 107-2511-H-255-008)。
14. 2017/08/01~2018/07/31 教師創造力教學訓練模式建立與成效探討: 以健康照護產品導向專題製作課程為例 (II)。(共同主持人) (MOST 106-2511-S-255-005)
15. 106—科技部大專學生研究計畫: 3D 列印骨折固定護具之穿戴舒適性研究。(指導老師)

➤ 教育部計畫

1. 2022.08.01-2024-07.31 教育部教學實踐研究計畫 (多年期):「在地特色飲食文化傳承行銷策略規劃教學實踐研究計畫」。
2. 2021.08.01-2022-07.31 教育部教學實踐研究計畫:「在地文化特色場域行銷策略規劃教學實踐研究計畫」。
3. 2020.08.01-2021-07.31 教育部教學實踐研究計畫:「在地歷史與文化特色場域活動企劃與服務設計教學實踐研究計畫」。
4. 2019.08.01-2020-07.31 教育部教學實踐研究計畫:「在地小農品牌設計與行銷企劃服務教學實踐研究計畫」。

5. 2020.12.01-2021.11.30 教育部設計思考跨域人才培育苗圃計畫：「金融科技服務創新跨域人才培育苗圃計畫 2.0」(協同主持人)
6. 2019.05.16-2020.03.15 教育部設計思考跨域人才培育苗圃計畫：「金融科技服務創新跨域人才培育苗圃計畫」(協同主持人)
7. 教育部「技職校院下世代人才培育課程革新試辦計畫-民生服務及管理領域-金融科技研發與服務設計跨域人才培育課程革新計畫」。(課程規劃與執行)
8. 2019.01-2019.12—107 年度教育部大學社會責任實踐計畫：在地關懷使老者安之以創新服務設計促進高齡福祉共創三贏。(協同主持人)
9. 2017.10-2018.09—教育部設計思考跨域人才培育苗圃計畫：「創新醫療設計跨域人才培育苗圃計畫」。(聯絡人：計畫規劃與執行)

➤ 產學合作計畫

1. 2023.04.01-2024.03.31—桃園市政府客家事務局：文創宣導品及實境解謎遊戲之設計及製作。(主持人)
2. 2023.01.01-2023.12.31—桃園市政府青年事務局：112 年桃園設計庫基地營運暨設計人才培育計畫。(主持人)
3. 2022.05.01-2023.12.31—水月藝術有限公司：公共藝術專題研究 (主持人)
4. 2021.12.10-2022.6.30—芮勒澌企業有限公司：大溪韭菜島故事導覽規劃與設計 (主持人)
5. 2020.10.12-2020.12.31—桃園市龍潭區商業發展促進協會：魯冰花文學創意商品設計與推廣研究。(主持人)
6. 2019.09.01-2020.03.31—香港未來城市科技拓展股份有限公司-互動式人機介面 APP 開發產學案。(共同主持人)
7. 2018.12.10-2018.02.28—文創技研有限公司：2019 桃園閩南文化節-傳統藝閣製作與踩街展示活動。(共同主持人)
8. 2018.12.10-2019.02.28—長庚大學：資訊安全法律判決書視覺設計。(主持人)
9. 2017.04-2017.06—長庚大學：友善生活輔助產品設計開發。(主持人)
10. 2016.09-2017.08—華胄設計企業股份有限公司：深度攝影與影像辨識技術創新設計應用。(主持人)

➤ 專利

1. 109—新型專利：口腔訓練復健器 (證號: M592742)。
2. 108—發明專利：產後情緒輔助系統 (證號: I663572)。
3. 107—新型專利：導尿技術輔助用照明設備 (證號: M570123)。
4. 106—新型專利：拋棄式氣切照護包 (證號: M550150)。
5. 106—新型專利：坐臥兩用陪伴床 (證號: M548489)。
6. 105—新型專利：背靠坐墊 (證號: M531789)。
7. 105—新型專利：集尿桶改良結構 (證號: M531828)。

➤ 指導碩士論文

1. 潘昱霖 (2023)。虛擬實境的場景互動與視覺觀點對同理心影響之研究。
2. 邱冠銘 (2023)。人物誌對高齡者同理心準確性與需求辨識影響之研究
3. 王亮月 (2023)。和諧粉彩創作對中高齡族群生心理影響之研究。
4. 莊凱翔 (2022)。應用設計思考於桃園地方創生團隊之溝通互動協作程序之研究。
5. 廖芊樺 (2022)。地方資源與遊客需求配適流程發展與應用-以大溪烏塗窟永福地區為例。
6. 楊永住 (2022)。美髮從業人員職業性肌肉骨骼傷害之研究-以洗髮作業為例。
7. 岳粹堂 (2022)。媒體類型與廣告訴求對廣告效果影響之研究-以不動產代銷業為例。
8. 蕭雨濛 (2021)。應用青銀共創設計模式於高齡者用藥輔助設計之研究。
9. 林姿吟 (2021)。應用設計思考發展素養導向課程之行動研究—以綜合活動領域為例。
10. 吳依真 (2021)。應用設計思考於文學意涵轉譯之研究-以《魯冰花》文學商品設計為例。
11. 黃于倫 (2020)。設計思考方法對組織變革準備之影響 -以傳統書店為例。
12. 溫嘉惠 (2019) The Effects of Empathy Tool and Strategy on Novice Participants for Gaining The Empathy in Design Thinking Process.
13. 林菁菁 (2019)。高齡者穿(脫)襪輔助器之使用性評估與設計建議。
14. 吳瑋翔 (2019)。鏤空分佈、材質與穿戴時間 對 3D 列印護具穿戴舒適性之影響。

➤ 指導學生獲獎

1. 2023 LINE Chatbot 第五屆對話機器人設計大賽佳作，作品名稱：CALL.DUCK(急診就醫嚮導)
2. InnoConnect+2022全國服務創新跨界共創大賽（出題企業：麥味登）佳作，團隊名稱：Morning Call
3. InnoConnect+2022全國服務創新跨界共創大賽（出題企業：麥味登）特別獎，團隊名稱：O GREEN
4. 2022 LINE Chatbot 第四屆對話機器人設計大賽亞軍，作品名稱：市場好味夠
5. 2022新創千里馬創業競賽 「創意式電梯簡報」潛力獎，團隊名稱：iDT Lab
6. 2022新一代設計產學合作 銀獎，出題企業：春池玻璃實業有限公司，作品名稱：盛蚵·剩殼
7. 2022 新一代設計產學合作 佳作、廠商特別獎，出題企業：惠生大藥局，作品名稱：你，是雲林!
8. 2022 放視大賞 平面類_傳達設計組 入圍，作品名稱：思系青年
9. 2021放視大賞 跨領域類 入圍，作品名稱：義賊事件簿-消失的神像
10. 2021永續發展--創意發想競賽 第三名，作品名稱：ReSticking 無痛環保循環餐具
11. 2021 永續發展--創意發想競賽 佳作，作品名稱：糕盒上的餐盤永續計畫
12. 2021 放視大賞 行動應用類_軟體內容企劃組 入圍，作品名稱：心靈信鴿
13. 2021 大專生洄游農村競賽 洄游精神獎，團隊名稱：水水優土伯