**113.09.21 填報**

**研究成果總表**

|  |  |
| --- | --- |
| **■科技部專題研究計畫（主持人）** |  |
| **年度** | **名 稱** | **期間** |
| **112** | 高齡社會的創新服務工具： 以高齡者資訊需求為導向的聊天機器人之設 計與效用評估(II-III)  | 112.08.01114.07.31 |
| **111** | 高齡社會的創新服務工具： 以高齡者資訊需求為導向的聊天機器人之設 計與效用評估(I)  | 111.08.01112.07.31 |
| **110** | 高齡使用者虛擬實境與擴增實境認知訓練遊戲之設計與成效評估(III)  | 110.08.01111.07.31 |
| **109** | 高齡使用者虛擬實境與擴增實境認知訓練遊戲之設計與成效評估(II)  | 109.08.01110.07.31 |
| **108** | 高齡使用者虛擬實境與擴增實境認知訓練遊戲之設計與成效評估(I)  | 108.08.01109.07.31 |
| **107** | 高齡者數位遊戲化認知訓練系統之創新設計與成效評估（II） | 107.08.01108.07.31 |
| **106** | 高齡者數位遊戲化認知訓練系統之創新設計與成效評估（I） | 106.08.01107.07.31 |
| **105** | 高齡者數位遊戲化認知訓練系統之創新設計與成效評估 | 105.08.01106.07.31 |
| **104** | 高齡者視覺注意力特徵分析及電腦化訓練系統之開發設計與評估：眼動軌跡的整合研究 | 104.08.01105.07.31 |

* **教育部計畫（主持人）**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **年度** | **類別** | **計畫題目** | **執行期間** |
| **111** | 教學實踐 | 滑世代的創新教學工具: 聊天機器人在設計理論課程的應用與評估  | 111.08.01112.07.31 |
| **110** | 教學實踐 | 擴增實境 (AR) 應用於設計理論課程之教學實踐與成效評估  | 110.08.01111.07.31 |
| **110** | 跨領域苗圃 | 金融科技服務創新跨域人才培育苗圃計畫2.0  | 109.12.01110.11.30 |
| **109** | 教學實踐 | 突破課堂教學成效瓶頸-即時反饋教學系統（Zuvio IRS）在設計理論課程的應用與成效評估 | 109.08.01110.07.31 |
| **108** | 教學實踐 | 創造力及批判性思維之養成: 設計理論課程導入學思達翻轉教學法之成效評估 | 108.08.01109.07.31 |
| **108** | 跨領域苗圃 | 金融科技服務創新跨域人才培育苗圃計畫  | 108.05.01109.03.15 |
| **108** | USR | 在地關懷使老者安之：以創新服務設計促進高齡福祉共創三贏 | 108.01.01108.12.31 |
| **107** | USR | 在地關懷使老者安之：以創新服務設計促進高齡福祉共創三贏 | 107.04.01107.12.31 |
| **107** | 教學實踐 | 影響設計思考教學成效之因素分析 | 107.08.01108.07.31 |
| **106** | USR | 在地樂活促進-平鎮區高齡者福祉關懷 | 106.08.01107.03.31 |

* **期刊論文 (\*通訊作者)**
1. 李宜靜、黃國珍 (2024)。大型重型機車之參與者的風險認知與知覺價值對安全護具購買意願之影響。量化分析與研究，4，1-15。
2. [Chia‐Chen Wu](https://onlinelibrary.wiley.com/action/doSearch?ContribAuthorStored=Wu%2C+Chia-Chen) and [**Kuo‐Chen Huang**](https://onlinelibrary.wiley.com/action/doSearch?ContribAuthorStored=Huang%2C+Kuo-Chen)\* (2020.02). Effects of line length, orientation angle, and drawing direction on the straight‐line drawing performance of elderly Taiwanese adults during iPad use. *Human Factors and Ergonomics in Manufacturing and Service Industries,* 30, 140-146. (SSCI)
3. Tao Liu, [Chia-Chen Wu,](https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0003682X1930444X#!) [**Kuo-Chen Huang**\*, and](https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0003682X1930444X#!) Jhih-Jie Liao (2020.04). Effects of frequency and signal-to-noise ratio on accuracy of target sound detection with varied inferences among Taiwanese hearing-impaired. *Applied Acoustics*, 161, 1-6. (SCIE)
4. [Chia-Chen Wu,](https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0003682X1930444X#!) [Po-Chan Yeh,](https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0003682X1930444X#!) [**Kuo-Chen Huang**\*, and Pei-Jung Lee](https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S0003682X1930444X#!) (2020.02). Effects of frequency and duration of sound stimuli on hearing threshold increments among hearing-impaired individuals in Taiwan. *Applied Acoustics*, 159, 1-6. (SCIE)
5. Chia-Chen Wu, **Kuo-Chen Huang\***, and Pei-Jung Lee (2019.03) The effects of sound source characteristics on source localization among hearing-impaired individuals in Taiwan. *Applied Acoustics*, 146, 288-294 (SCI).
6. 陳金足、吳嘉真\*、**黃國珍**、林科町（2018.09）問題類型與困難度對高齡者解題激效之影響。*福祉科技與服務管理學刊*，6(3)，221-238。
7. 吳嘉真、**黃國珍**\*（2018.07）年齡因素與刺激色彩及刺激數量對高齡者短期記憶之影響。*福祉科技與服務管理學刊*，6(2)，163-178。
8. Tao Liu, Chin-Chiuan Lin, **Kuo-Chen Huang,** and Yi-Chang Chen (2017.05) Effects of noise type, noise intensity, and illumination intensity on reading performance. *Applied Acoustics*, 120, 70-74. (SCI)
9. Chun-Fu Chen, and **Kuo-Chen Huang**\*(2016.03) Effects of background lighting color and movement distance on reaching times among participants with low vision, myopia, and normal vision. *Perceptual and Motor Skills*, 122(2), 518-532. (NSC 103-2410-H-130-044 and NSC 8-2221-E-130-004) (SSCI)
10. Chun-Fu Chen, Tao Liu, and **Kuo-Chen Huang**\* (2015) Characteristics of warning labels for drug containers and their effects on perceived hazardousness. *Safety Science*, 78, 149-154. (NSC 101-2221-E-130-002) (SCI)
11. Chin-Chiuan Lin, and **Kuo-Chen Huang** (2014) Effects of lighting color, illumination intensity, and text color on visual performance. *International Journal of Applied Science and Engineering*, 12(3), 193-202. ISSN: 1727-7841. (NSC 98-2221-E-168-030).
12. Chen-Fu Chen, Chin-Chiuan Lin, **Kuo-Chen Huang\*** (2014) Effects of spacing between items and view direction on errors in the perceived height of a rotated 3-D figure. *Perceptual and Motor Skills*, 119, 215-217 (NSC 99-2221-E-130-009-MY2) (SSCI)
13. Chin-Chiuan Lin\* and **Kuo-Chen Huang** (2013) Effects of ambient illumination conditions and background color on visual performance with TFT-LCD screens. *Display*, 34, 276-282. (NSC 97-2221-E-168-029) (SCI)
14. Chun-Ming Lien, Chih-Fu Wu, and **Kuo-Chen Huang**\* (2013) Effects of light, rotation, and texture or errors in the estimated length of a three-dimensional objection in a two-dimensional display. *Perceptual and Motor Skills*, 116, 784-795. (NSC 99-2221-E-130-009-MY) (SSCI)
15. Wen-Te Chang, Ling-Hung Sophia Shih, and **Kuo-Chen Huang**\* (2012) Color of light-source and background luminance on perceived convexity and concavity of a blurred 3-D hemisphere. *Perceptual and Motor Skills*, 115, 91-104. (NSC 99-2221-E-130-009-MY) (SSCI)
16. Chin-Chiuan Lin\* and **Kuo-Chen Huang** (2013) Effects of ambient illumination conditions and background color on visual performance with TFT-LCD screens. *Display*, 34, 276-282. (NSC 97-2221-E-168-029) (SCI)
17. **Kuo-Chen Huang**\*, Rung-Tai Lin, and Chih-Fu Wu (2011) Effects of flicker rate, complexity, and color combinations of Chinese characters and backgrounds on visual serach performance with varying flicker types. *Perceptual and Motor Skills*, 113, 1-14. (SSCI)
* **專利**
1. 112.0521—發明：利用虛擬實境設備來測試及訓練注意力及記憶力的方法) (發明I802850)
2. 111.1111—發明：利用擴增實境設備來測試及訓練邏輯推論運算及注意力的方法) (發明I783759)
3. 111.0511—發明：利用虛擬實境設備來測試及訓練邏輯運算及專注力的方法 (發明I764510號)
4. 111.0321—發明：利用擴增實境設備來測試及訓練專注力及記憶力的方法 (發明I759000號)
5. 109.0911—發明：夾設型的電扶梯扶手清潔裝置（發明第I704098號）
6. 109.0301—發明：分隔片型的的拇趾外翻矯正鞋（發明第I686149號）
7. 109.0221—發明：絆帶型的拇趾外翻矯正鞋（發明第I685332號）
8. 107.1221—發明：用於分析生理狀態的方法、電腦可讀取記錄媒體及電腦產品（發明I645306號）
9. 107.0911—發明：用於反應力訓練的電腦程式產品（發明第I635469號）
10. 107.0901—發明：用於評估認知能力的電腦程式產品（發明第I634528號）
11. 107.0511—發明：用於評估邏輯思考能力的電腦程式產品（發明第I623847號）
12. 109.0511—設計：拇趾外翻矯正鞋（一）（設計第D204563號）
13. 109.0511—設計：拇趾外翻矯正鞋（二）（設計第D204564號）
14. 109.0511—設計：電扶梯扶手清潔裝置（設計第D204728號）
15. 109.0101—新型：攜帶型電扶梯扶手清潔裝置（新型第M588691號）
16. 109.0101—新型：拇趾外翻矯正鞋一（新型第M588451號）
17. 109.0101—新型：拇趾外翻矯正鞋二（新型第M588450號）
18. 103—新型：可調整乘坐面積之座椅結構（證號: M487003）。
19. 103—新型：垃圾袋束綁裝置（證號: M489854）。
20. 103—新式樣：電動車電池交換站（證號: D159457）。
21. 103—新式樣利：電動機車電池交換站（第一案）（證號: D158411）。
22. 103—新式樣專利：電動機車電池交換站（第二案）（證號: D158412）。